dialogove okno

MessageDlg -> OnClick

napr. MessageDlg('text spravy', **mt**Error, [**mb**Yes], [mbNo], 0);

správa, konkrétny text, typ správy, tlacitka

tlacitko "zmazat objekt"

ak bolo stlacene tlacitko yes, urobi nieco napr. zobrazi spravu

if MessageDlg('text spravy', mtError, [mbYes], [mbNo], 0) = **mr**Yes then

begin

MessageDlg('vysledok stlacenia tlacitka', mtError0);

end;

mt - Message Type - typ správy confirmation, information ...

mb - Message Button - tlacitko

mr - Modal Result - vysledok stlacenia tlacitka

zmena jazyka

upravit jazyk dialogoveho okna Project -> Languages

<slovencina> - predvoleny jazyk

cestina

dvojklik na prelozeny projekt

z tabulky si vybrat pojem a zmenit ho na vyraz v danom jazyku

ulozit

Project -> Build All Project

Project -> Language - Set Active ... -> cestina (slovenske preklady)

uprava velkosti tlacitiek kvoli dlzke textu pri roznych prekladoch

kazdy projekt upravit zvlast

Project -> Language -> Update Localized Project